

Sinisen kasvun mahdollisuudet matkailulle: kenttäretki ja työpaja

Mitä on sininen kasvu ja millaisia mahdollisuuksia se tarjoaa matkailuelinkeinoille Pohjanlahden alueella? Millaisia riskejä ja ristiriitoja luontoperustaisessa, mereen ja rannikkoon tukeutuvassa matkailussa on huomioitava? Entä miten pelillistämistä voitaisiin hyödyntää matkailussa?

Näitä kysymyksiä pohditaan SmartSea-hankkeen järjestämällä kenttäretkellä ja työpajassa. Osallistujat saavat tietoa kuusivuotisesta Suomen Akatemian rahoittamasta SmartSea-hankkeesta ja pääsevät välittämään näkemyksiään hankkeen tutkijoille. Paikallisen tietämyksen ja huolenaiheiden mukaan saaminen on ensiarvoisen tärkeää, jotta tutkimus tuottaa parhaan mahdollisen hyödyn yhteiskunnalle.

Kenttäretki ja työpaja järjestetään 11–12.10.2016. Olhavan tuulipuistoon suuntautuvalla kenttäretkellä 11.10. pohditaan mm. tuulivoiman ja matkailun yhteensovittamista. Oulussa 12.10. järjestettävässä työpajassa näkökulma siirtyy pelillistämisen mahdollisuuksiin matkailussa ja laajemminkin sinisen kasvun edistäjänä.

Kenttäretkelle ja työpajaan ovat lämpimästi tervetulleita kaikki matkailun ja vapaa-ajan asumisen kehittämisestä kiinnostuneet!

Kenttäretki ja työpaja ovat osallistujille ilmaisia, mutta paikkoja on rajoitetusti. SmartSea-hanke korvaa tarvittaessa osallistujien matkakulut. Ilmoittautumiset 23.9. mennessä osoitteeseen: jari.lyytimaki@ymparisto.fi

Retken ja työpajan aikataulut löytyvät alta



Kuva: YHA kuvapankki/ Jari Kurvinen

SmartSea-hanke tutkii muun muassa sitä, voidaanko haitallisia vaikutuksia vähentää keskittämällä toimintoja, kuten kalankasvatusta ja tuulivoimaa, samoille alueille.

Kenttäretkellä nautimme lounaan ravintola Merihelmessä, tutustumme Olhavan tuulipuistoon ja pohdimme matkailun suhdetta siniseen kasvuun. Voiko tuulivoima olla jopa matkailun vetovoimatekijä? Miten eri elinkeinojen ristiriidat voidaan ratkoa parhaiten? Miten varmistetaan toiminnan pitkän aikavälin kestävyys? Näistä ja muista kysymyksistä alustavat tuulivoima-asiantuntija Marko Rautiainen (Ramboll), kunnanjohtaja Ari Alatossava (Iin kunta) ja SmartSea-hankkeen asiantuntijat.

Aikataulu (muutokset mahdollisia, tarkennettu aikataulu jaetaan ilmoittautuneille):

Lähtö bussilla Oulusta klo 10.00

Bussimatalla tietoiskuja SmartSea-hankkeesta, sinisestä kasvusta, tuulivoimasta ja matkailusta

11:00 Ravintola Merihelmi (Rynkyntie 9)

Lounas ja kahvit

11.45 – 12.15 Tuulivoiman kehittämisen haasteet. Tuulivoima-asiantuntija Marko Rautiainen, Ramboll.

12.15 – 12.45 Kunnan näkökulma tuulivoimaan ja elinkeinojen kehittämiseen. Kunnanjohtaja Ari Alatossava, Iin kunta.

12.45. – 13.00 Keskustelua

n. 13.00 – 14.30 Tutustuminen voimala-alueeseen.

n. 14.00 – 15.00 Paluu Oulun keskustaan

Bussimatalla kokemusten koonti ja keskustelua

Huom: Säänmukainen pukeutuminen, jaloittelemme ulkotiloissa!

17.00 Päivällinen ja vapaamuotoinen jälkipuinti

Työpaja Oulussa 12.10.2016
Sinisen kasvun ja pelillistämisen mahdollisuudet matkailulle

Pokemon Go -pelin viimeaikainen suosio on konkretisoinut lisätyn todellisuuden ja pelillistämisen mahdollisuuksia. Työpajassa pelillistämistä pohditaan erityisesti matkailun kehittämisen näkökulmasta. Tutustumme kiinnostaviin esimerkkeihin ja pohdimme miten pelillistämisen mahdollisuuksiin voidaan parhaiten tarttua. Jalkaudumme hotelli Lasarettiin ympäristöön keskustelemaan piilossa olevan historiatiedon hyödyntämisestä pelisovellusten avulla.

Paikka: Hotelli Lasaretti, Kasarmintie 13, Oulu

Ohjelma (*muutokset mahdollisia, tarkennettu aikataulu jaetaan ilmoittautuneille*):

8:30 Aamukahvit

9.00 Avaus ja esittäytymiset

9:10 Ympäristöarvot hotellin toiminnassa. Toimitusjohtaja Anna Paakkari, Hotelli Lasaretti.

9:20 Sininen kasvu ja SmartSea-hanke: näkökulmia matkailuun. Erikoistutkija Katariina Ala-Rämi, Turun yliopiston Brahea-keskus.

9:40 Tuulivoiman ja matkailun yhteensovittaminen: kenttäretken terveiset työpajaan. Jari Lyytimäki, Suomen ympäristökeskus.

9:50 Pelillistämisen hyödyntäminen matkailussa. Anna Salomaa, Oulu Game Lab.

10:10 Pelillistäminen kaavoituksessa ja maankäytön suunnittelussa. Kaavoitusarkkitehti Jere Klami, Oulun kaupunki.

10:30 Pelit matkailukokemuksen rikastajina. CEO Tony Manninen, LudoCraft Ltd.

10:50 Virkistystauko

11:00 Työpaja osio 1.

Keskusteleva työpaja pelillistämisen mahdollisuuksista ja riskeistä matkailun ja vapaa-ajan asumisen kehittämisessä.

12:00 Lounas

13:00 Työpaja osio 2

Jalkautuminen ulkotiloihin: Vanhan Oulun historiaa ja pelillistämisen mahdollisuudet. Historia-asiantuntijana Arkeologi Mika Sarkkinen, Pohjois-Pohjanmaan museo.

15:00 Kahvit, yhteenveto ja loppukeskustelu.

16:00 Lopetus

Lisätietoja:

SmartSea-hanke: <http://smartsea.fmi.fi/>

Ilmoittautumiset retkelle ja seminaariin sekä lisätiedot:

Jari Lyytimäki, Suomen ympäristökeskus

sp. jari.lyytimaki@ymparisto.fi

puh. 0295 251 397